

Pourquoi ?

Définition : Un **stéréotype de genre** est le fait de prêter à une personne des **attributs**, des **caractéristiques** ou des **rôles** uniquement en raison de son appartenance au groupe social des femmes ou des hommes.

+20%

Plus de 20% des jeunes se retrouvent dans des **classes «non mixtes»** après la classe de 3^e.

7 fois plus de personnes voient leur fils **travailler dans la construction** plutôt que leur fille.

7x

99%

99% des femmes disent avoir été victimes d'un **acte ou commentaire sexiste** en 2019.

À poste égal et à compétences égales, **une femme touche 16,5% de moins qu'un homme** en 2021.

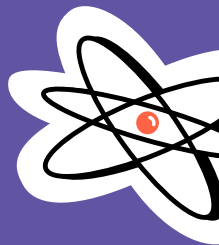
-16%



Alors, prêt.e à vous lancer ?



Le serious game de sensibilisation aux stéréotypes de genre



Le concept

Identropie est un **serious game** numérique visant à sensibiliser aux stéréotypes de genre. Il s'utilise dans le cadre d'**actions de sensibilisation** en demi-classe et en présence d'un médiateur ou d'une médiatrice à l'aise sur le sujet.



Durée

Environ 1h30

Effectif

De 9 à 15 élèves

Matériel

De 3 à 5 tablettes,
1 rétro-projecteur

Cible

Adolescents
de 14 à 18 ans

Lieu

En salle de classe

Contenu

9 activités

La narration

L'histoire plonge les joueurs et joueuses dans un **monde dystopique** : une toxine ferait oublier aux humains leur identité. Le monde se retrouve alors rempli de **clones**, où l'unique différence se trouve entre les hommes et les femmes. Ils sont représentés selon les **stéréotypes associés à leur sexe**.

Manche 1

En **groupes de 3** autour d'une tablette, les équipes vont devoir **retrouver l'identité qu'elles incarnent** à l'aide des **indices** récoltés lors des **mini-jeux**.

Manche 2

Une fois leur identité retrouvée, les équipes vont pouvoir **aider le reste du monde** à se libérer des stéréotypes à travers des **activités rythmées de débats**.

Manche 3

Afin de **neutraliser la toxine**, les équipes vont devoir collaborer pour créer un **antidote**. Grâce aux **indices dispersés** sur les différentes tablettes, les joueurs devineront des **mots** sur le thème du genre.

Les objectifs



Ouvrir l'**échange** sur les stéréotypes de genre.



Amorcer une **reflexion** chez l'adolescent.e sur la **construction de son identité et expression de genre**.



Permettre à l'adolescent.e de **reconnaître des situations problématiques** liées aux stéréotypes de genre.

Les notions abordées :

- ♦ La **définition** des stéréotypes de genre
- ♦ La **distinction** entre les concepts du sexe et du genre
- ♦ Les **symboliques** associées au genre féminin et masculin
- ♦ Les **impacts** des stéréotypes sur la construction de l'individu
- ♦ **Reconnaître** un discours sexiste
- ♦ Voir **au delà de la binarité** du genre